



Turniername	Early Morning Scramble mit Brunch am See
Datum	Samstag, 7. Juli 2018, Kanonenstart um 06:00 Uhr
Spielform	2er Scramble Zählspiel nach Stableford über 9 Löcher
Spielbedingungen	Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des R&A Rules-Limited, den ÖGV Vorgaben- und Spielbestimmungen, den aktuellen ÖGV-Wettspiellempfehlungen (Jahrbuch) sowie den Platzregeln des Golfclub am Attersee.
Abschläge	Damen: orange Herren: blau
Teilnehmer	Teilnahmeberechtigt sind Amateure, die Mitglied eines dem ÖGV oder ausländischen nationalen Verbandes angeschlossenen ordentlichen Mitgliedsclubs sind und zumindest über eine Stammvorgabe von - 54,0 verfügen.
Maximalteilnehmerzahl	52 Spieler
Wertungen	Brutto und Netto Bei gleichen Ergebnissen entscheiden die besseren letzten 6 Löcher. Bei weiterer Gleichheit werden bis zu einer Entscheidung die letzten 3, 1 Löcher herangezogen, im Netto mit anteiliger Vorgabe. Bei weiterer Gleichheit entscheidet das Los.
Nennungen	Unter Angabe von Name, Stammvorgabe und Heimatclub an den Golfclub am Attersee – Am Golfplatz 1, 4864 Attersee, telefonisch unter +43 7666 20866 oder per Email unter office@golfamattersee.at
Nenngeld	Startgebühr € 25/Spieler Für Gäste sowie Werktagsmitglieder und Werktagsmitglieder PLUS inkl. Greenfee und Brunch: € 50/Spieler Turnierteilnehmer, die sich nach Meldeschluss vom Turnier abmelden oder nicht erscheinen, sind verpflichtet, das Meldegeld zu begleichen.
Nennschluß	Freitag, 6. Juli 2018 bis 15:00 Uhr, Scorekarten können bereits am 6. Juli am Abend abgeholt werden.
Preise	Sachpreise 1. Brutto, 3 Nettopreise
Siegerehrung	nach dem Turnier beim Brunch am See ab 09:00 Uhr im Grafengut (nur Brunch für Begleitpersonen € 18,- bei Anmeldung bis Nennschluss möglich)
Wettspielleitung	Wettspielleitung, Platzrichter sowie Platzregeln und Abschlagzeiten werden im Aushang des Clubs bekannt gegeben. Die Entscheidungen der Wettspielleitung sind endgültig.
Änderungen	Änderungen der Ausschreibung behält sich die Wettspielleitung bis 1 Stunde vor dem Start vor.
Spielart	Bei diesem Zweiball-Teamspiel auf Zählspielbasis schlagen beide Spieler ab, dann entscheiden sie, welcher Ball am besten liegt (es muss nicht unbedingt der Weitesten der Beste sein!). Der andere Ball wird aufgehoben und innerhalb einer Schlägerlänge - nicht näher zum Loch- an den Spielball gelegt. Beide Spieler spielen ihren Ball aus dieser Position weiter, wählen danach wieder einen Ball und verfahren mit dem aufgehobenem Ball wie schon beschrieben. Befindet sich der ausgewählte Ball im Rough oder in einem Hindernis muss auch der andere Ball von dort gespielt werden. Am Grün wird der beste Ball markiert und der andere Spieler puttet ebenfalls nicht weiter entfernt als 10cm von dieser Stelle. So wird verfahren, bis der Ball eingelocht ist. Gezählt wird immer nur der "ausgewählte" Ball. Das Team-Ergebnis (Brutto) pro Loch wird in die Scorekarte eingetragen. Pro Team gibt es also nur ein Ergebnis.