

GCA MATCHPLAY MANNSCHAFT 2023

Austragung: Jahres 2er Scramble-Lochspiel mit 1/2 Vorgabe über 18 Löcher im K.O. System. Nicht vorgabewirksam. Auslosung am 30. April 2023

1. Runde als Round Robin in Gruppen mit maximal 4 Teams – es steigen jeweils die 1. und 2. Platzierten in die nächste Runde auf.
(Jedes Team spielt 3 Matches im Zeitraum von 2 Monaten - gegen jedes Team innerhalb ihrer zugelosten Gruppe je einmal!)
Spielzeitraum 1. Mai bis 10. Juli 2023

2. Runde als K.O. System – das Siegerteam aus Gruppe A spielt gegen das 2. platzierte Team aus Gruppe B, das 2. platzierte Team aus Gruppe A gegen das Sieger-Team aus B, u.s.w.
Spielzeitraum 11. Juli bis 7. August 2023

Viertelfinale im K.O. System – laut Raster
Spielzeitraum 8. August bis 4. September 2023

Halbfinale im K.O. System – laut Raster
Spielzeitraum 5. September bis 2. Oktober 2023

Finale bis spätestens 31. Oktober 2023
Siegerehrung im Rahmen der Martini Gansl Abendveranstaltung

Spielbedingungen: Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des R&A Rules-Limited, den ÖGV Handicap Regeln, den aktuellen ÖGV- Wettspielbestimmungen für Clubturniere sowie den Platzregeln des GCA.

Teilnahmeberechtigt sind Amateure, die Mitglieder des GCA sind und über ein WHI von max. 54 verfügen. Der maximale Unterschied des WHI der Teampartner darf bei Meldeschluss maximal 15 Schläge betragen.

Stechen: Das jeweilige Match wird in einer Runde - d.h. an einem Tag - entschieden. Sollte nach 18 Löchern kein Sieger feststehen, wird nach der Bahn 18 sofort im Anschluss wieder am ersten Abschlag begonnen und mit gleicher Vorgabe solange weitergespielt, bis ein Gewinner ermittelt ist.

Spielausfall: Sollten wider Erwarten bis zum Ende eines Runden-Zeitraums nicht alle Spiele einer Gruppe beendet sein, wird der aktuelle Punktestand in der Gruppe für den Aufstieg in die nächste Runde herangezogen. Bei Punktegleichheit zweier Teams steigt das Team auf, welches das punktgleiche Team im direkten Duell geschlagen hat. Bei weiterer Punktegleichheit werden die höheren Einzelergebnisse der Matches herangezogen. Sollten in den K.O

Runden Teams ihr Match bis zum Ende des Runden-Zeitraums nicht gespielt haben, wird durch Los entschieden. Der Wettspielleiter - oder ein von ihm Beauftragter - lost am Ende des Runden-Zeitraums in so einem Fall die Sieger aus und trägt sie in den Spielplan ein, so dass die nächste Runde zwischen den neuen Gegnern vereinbart werden kann. Der Losentscheid gilt letztlich auch für das Club-Finale

Nennungen: Unter Angabe von Name, WHI und Heimatclub an den Golfclub am Attersee – Am Golfplatz 1, 4864 Attersee, telefonisch unter +43 7666 20866 oder per Email unter office@golfamattersee.at

Nennschluss: Samstag, 29. April 2023 um 15:00 Uhr

Nenngeld: € 30/Spieler zahlbar vor Antritt zum ersten Match

Abschläge: Damen: rot Herren: gelb

Wettspielleitung: Wettspielleitung, Referees sowie Platzregeln (mit Verhaltensrichtlinien) und Abschlagzeiten werden im Aushang des Clubs bekannt gegeben. Die Entscheidungen der Wettspielleitung sind endgültig.

Änderungen der Ausschreibung behält sich die Wettspielleitung bis zum 1. Match vor.

Datenschutzverordnung: Es wird darauf hingewiesen, dass zum Zwecke der Darstellung der Veranstaltung Fotos sowie Filmschnitte erstellt werden, die auf dem vom Golfclub am Attersee betriebenen Websites und Social Media Kanälen sowie in allfälligen Printmedien veröffentlicht werden können. Mit der Teilnahme an dieser Veranstaltung stimmen sie der Verarbeitung gemäß Art. 6 Abs. 1 lit a DSGVO zu.

Anti Doping: Es gelten die Regelungen des österr. Anti-Doping Bundesgesetzes.

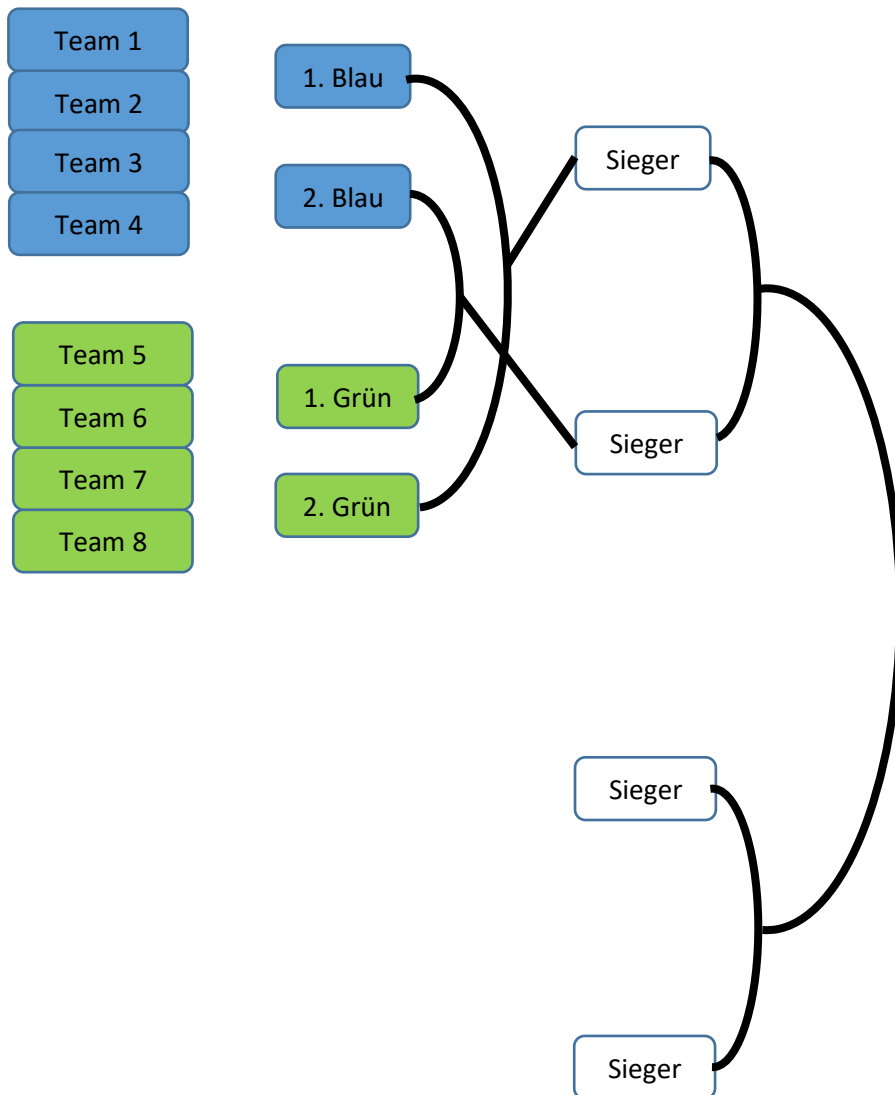
Beispiel: Spieler A hat ein Course Handicap von 15,0, Spieler B hat ein Course Handicap von 28,0. Das gemeinsame Course Handicap als Team errechnet sich somit wie $((15+28)*1/2)/2$. Bei "Komma-Ergebnissen" gilt: bis 0,4 wird abgerundet, ab 0,5 wird aufgerundet. Das Team erhält somit eine Vorgabe von 11 Schlägen - also auf der schwersten 11 Spielbahnen einen Schlag vor. Unter der Annahme, dass das gegnerische Team mit errechneten Vorgabe von 16 spielen würde, ergibt sich untenstehendes Beispiel. Team B hat auf den Bahnen 4, 7, 12, 14 und 15 jeweils einen Schlag vor. Auf allen anderen Bahnen spielen die beiden Teams mit gleicher Vorgabe.

HOLE	180 180 180	180 180 180	180 180 180	180 180 180	PAR	HCP	Spieler	A 11	B 16		Spieldzeit
1	140	156	170	181	3	9					00:10
2	288	296	337	346	4	7					00:25
3	253	263	294	303	4	17					00:40
4	118	129	141	147	3	15					00:53
5	293	307	357	376	4	5					01:08
6	238	249	283	292	4	11					01:23
7	129	139	149	161	3	13					01:37
8	386	427	482	493	5	3					01:54
9	409	435	497	506	5	1					02:11
OUT	2254	2401	2710	2805	35						
10	317	338	383	397	4	6					02:26
11	152	162	162	196	3	10					02:41
12	411	431	522	541	5	12					02:58
13	307	318	352	363	4	8					03:14
14	254	265	291	357	4	16					03:29
15	146	156	155	186	3	14					03:43
16	396	418	468	480	5	2					04:00
17	136	145	153	168	3	18					04:13
18	374	396	402	467	5	4					04:30
IN	2493	2628	2888	3155	36						

bei max. 32 Teams – 8 Gruppen

Round Robin: jedes Team spielt in der ersten Runde je 3 Spiele (1 vs 2 / 3 / 4)

1. u. 2. steigen auf



bei mehr als 32 Teams - 16 Gruppen

Round Robin: jedes Team spielt in der ersten Runde je 3 Spiele (1 vs 2 / 3 / 4)

1. steigt auf

