

## **GCA MATCHPLAY MANNSCHAFT 2024**

**Austragung:** Klassischer Vierer als Jahres Matchplay mit 3/4 Vorgabe über 18 Löcher im K.O. System. Nicht vorgabewirksam. Auslosung am 30. April 2024

**1. Runde** als Round Robin in Gruppen mit maximal 4 Teams – es steigen jeweils die 1. und 2. Platzierten in die nächste Runde auf.  
(Jedes Team spielt 3 Matches im Zeitraum von 2 Monaten - gegen jedes Team innerhalb ihrer zugelosten Gruppe je einmal!)  
Spielzeitraum 1. Mai bis 10. Juli 2024

**2. Runde** als K.O. System – das Siegerteam aus Gruppe A spielt gegen das 2. platzierte Team aus Gruppe B, das 2. platzierte Team aus Gruppe A gegen das Sieger-Team aus B, u.s.w.  
Spielzeitraum 11. Juli bis 7. August 2024

**Viertelfinale** im K.O. System – laut Raster  
Spielzeitraum 8. August bis 4. September 2024

**Halbfinale** im K.O. System – laut Raster  
Spielzeitraum 5. September bis 2. Oktober 2024

**Finale** bis spätestens 31. Oktober 2024  
Siegerehrung im Rahmen der Martini Gansl Abendveranstaltung

**Spielbedingungen:** Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des R&A Rules-Limited, den ÖGV Handicap Regeln, den aktuellen ÖGV- Wettspielbestimmungen für Clubturniere sowie den Platzregeln des GCA.

**Teilnahmeberechtigt** sind Amateure, die Mitglieder des GCA sind und über ein WHI von max. 54 verfügen.

**Stechen:** Das jeweilige Match wird in einer Runde - d.h. an einem Tag - entschieden. Sollte nach 18 Löchern kein Sieger feststehen, wird nach der Bahn 18 sofort im Anschluss wieder am ersten Abschlag begonnen und mit gleicher Vorgabe solange weitergespielt, bis ein Gewinner ermittelt ist.

**Spielausfall:** Sollten wider Erwarten bis zum Ende eines Runden-Zeitraums nicht alle Spiele einer Gruppe beendet sein, wird der aktuelle Punktestand in der Gruppe für den Aufstieg in die nächste Runde herangezogen. Bei Punktegleichheit zweier Teams steigt das Team auf, welches das punktgleiche Team im direkten Duell geschlagen hat. Bei weiterer Punktegleichheit werden die höheren Einzelergebnisse der Matches herangezogen. Sollten in den K.O Runden Teams ihr Match bis zum Ende des Runden-Zeitraums nicht gespielt

haben, wird durch Los entschieden. Der Wettspielleiter - oder ein von ihm Beauftragter - lost am Ende des Runden-Zeitraums in so einem Fall die Sieger aus und trägt sie in den Spielplan ein, so dass die nächste Runde zwischen den neuen Gegnern vereinbart werden kann. Der Losentscheid gilt letztlich auch für das Club-Finale

**Nennungen:** Unter Angabe von Name, WHI und Heimatclub an den Golfclub am Attersee - Am Golfplatz 1, 4864 Attersee, telefonisch unter +43 7666 20866 oder per Email unter [office@golfamattersee.at](mailto:office@golfamattersee.at)

**Nennschluss:** Montag, 29. April 2024 um 15:00 Uhr

**Nenngeld:** € 30/Spieler zahlbar vor Antritt zum ersten Match

**Abschläge:** Damen: rot Herren: gelb

**Wettspielleitung:** Wettspielleitung, Referees sowie Platzregeln (mit Verhaltensrichtlinien) und Abschlagzeiten werden im Aushang des Clubs bekannt gegeben. Die Entscheidungen der Wettspielleitung sind endgültig.

**Änderungen** der Ausschreibung behält sich die Wettspielleitung bis zum 1. Match vor.

**Datenschutzverordnung:** Es wird darauf hingewiesen, dass zum Zwecke der Darstellung der Veranstaltung Fotos sowie Filmschnitte erstellt werden, die auf dem vom Golfclub am Attersee betriebenen Websites und Social Media Kanälen sowie in allfälligen Printmedien veröffentlicht werden können. Mit der Teilnahme an dieser Veranstaltung stimmen sie der Verarbeitung gemäß Art. 6 Abs. 1 lit a DSGVO zu.

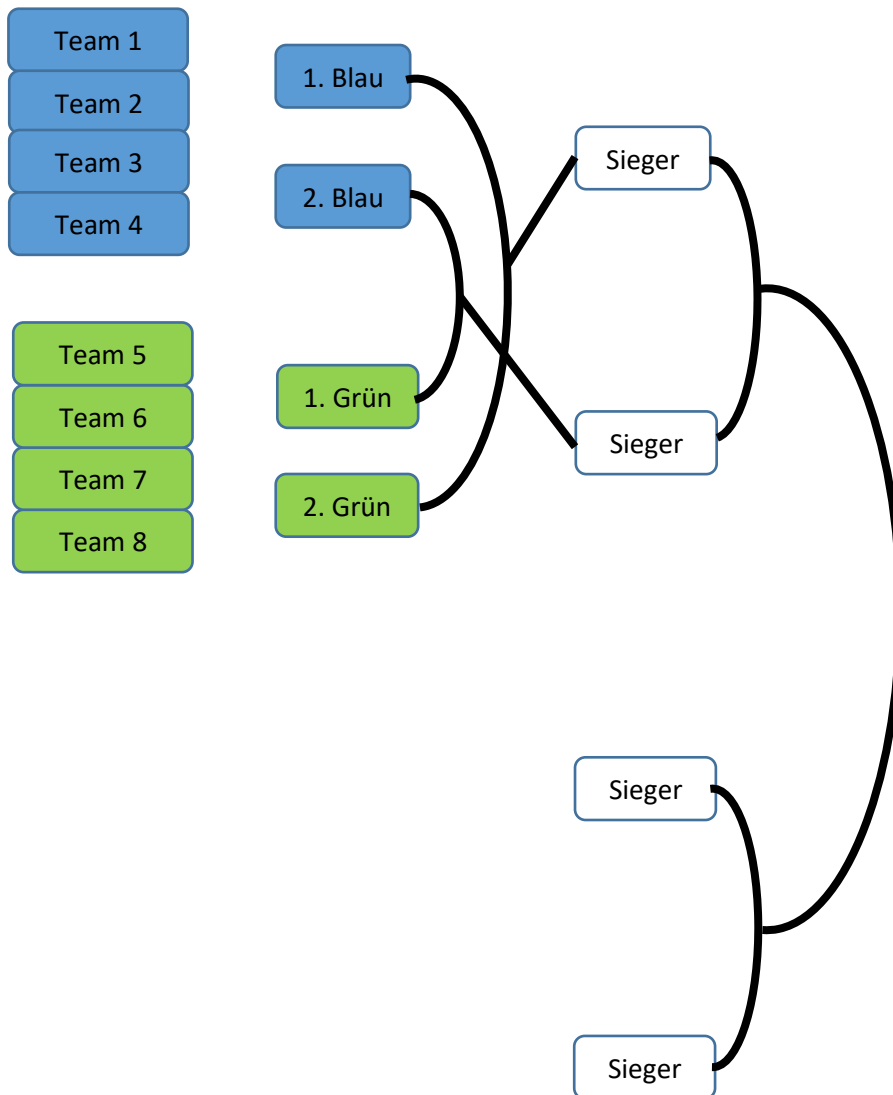
**Anti Doping:** Es gelten die Regelungen des österr. Anti-Doping Bundesgesetzes.

**Beispiel:** Spieler A hat ein Course Handicap von 15,0, Spieler B hat ein Course Handicap von 28,0. Das gemeinsame Course Handicap als Team errechnet sich somit wie  $((15+28)*3/4)/2$ . Bei "Komma-Ergebnissen" gilt: bis 0,4 wird abgerundet, ab 0,5 wird aufgerundet. Das Team erhält somit eine Vorgabe von 16 Schlägen - also auf den schwersten 16 Spielbahnen einen Schlag vor. Unter der Annahme, dass das gegnerische Team mit errechneter Vorgabe von 18 spielen würde, ergibt sich folgendes Beispiel. Team B hat auf den Bahnen 3 und 17 jeweils einen Schlag vor. Auf allen anderen Bahnen spielen die beiden Teams mit gleicher Vorgabe.

bei max. 32 Teams – 8 Gruppen

Round Robin: jedes Team spielt in der ersten Runde je 3 Spiele (1 vs 2 / 3 / 4)

1. u. 2. steigen auf



bei mehr als 32 Teams - 16 Gruppen

Round Robin: jedes Team spielt in der ersten Runde je 3 Spiele (1 vs 2 / 3 / 4)

1. steigt auf

